

111-1 暑期先修課程－教學計畫大綱

壹、課程基本資料 (有包含者請於 打 | | | | |----|--------|-----------------------------| | 1. | 課程名稱 | 基礎程式設計 | | 2. | 課程英文名稱 | Introduction to Programming | | 3. | 授課教師姓名 | 謝東儒 | | 4. | E-MAIL | tjhsieh@ntut.edu.tw |

貳、課程教學計畫

一	教學目標	本課程介紹程式設計的基礎，介紹程式語法與偵錯技巧，培養學生解決問題的能力。導引學生獨立思考分析問題，並透過程式的撰寫來進行實務應用。																																						
二	適合修習對象	大學一年級學生																																						
三	課程內容大綱	<p>(請填寫每週次的授課內容及授課方式)</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">週次</th> <th>授課內容</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>Introducing C</td></tr> <tr><td>2</td><td>C Fundamentals</td></tr> <tr><td>3</td><td>Formatted Input/Output</td></tr> <tr><td>4</td><td>Expressions</td></tr> <tr><td>5</td><td>Selection Statements</td></tr> <tr><td>6</td><td>Loops</td></tr> <tr><td>7</td><td>Basic Types</td></tr> <tr><td>8</td><td>Arrays</td></tr> <tr><td>9</td><td>Functions</td></tr> <tr><td>10</td><td>Program Organization</td></tr> <tr><td>11</td><td>Pointers</td></tr> <tr><td>12</td><td>Pointers and Arrays</td></tr> <tr><td>13</td><td>Strings</td></tr> <tr><td>14</td><td>The Preprocessor</td></tr> <tr><td>15</td><td>Writing Large Programs</td></tr> <tr><td>16</td><td>Structures, Unions, and Enumerations</td></tr> <tr><td>17</td><td>Advanced Uses of Pointers</td></tr> <tr><td>18</td><td>Declarations</td></tr> </tbody> </table>	週次	授課內容	1	Introducing C	2	C Fundamentals	3	Formatted Input/Output	4	Expressions	5	Selection Statements	6	Loops	7	Basic Types	8	Arrays	9	Functions	10	Program Organization	11	Pointers	12	Pointers and Arrays	13	Strings	14	The Preprocessor	15	Writing Large Programs	16	Structures, Unions, and Enumerations	17	Advanced Uses of Pointers	18	Declarations
週次	授課內容																																							
1	Introducing C																																							
2	C Fundamentals																																							
3	Formatted Input/Output																																							
4	Expressions																																							
5	Selection Statements																																							
6	Loops																																							
7	Basic Types																																							
8	Arrays																																							
9	Functions																																							
10	Program Organization																																							
11	Pointers																																							
12	Pointers and Arrays																																							
13	Strings																																							
14	The Preprocessor																																							
15	Writing Large Programs																																							
16	Structures, Unions, and Enumerations																																							
17	Advanced Uses of Pointers																																							
18	Declarations																																							
四	評量方式	程式作業、程式測驗																																						
五	使用教材、參考書目或其他	無																																						
六	上課注意事項	無																																						